

EXAMEN ARBITRE DEPARTEMENTAL
QUESTIONS COMMUNES

- 1 - Le corps à corps existe dès que :
- l'arme ou la coquille d'un des tireurs touche le corps de l'adversaire
 - les deux adversaires sont en contact direct
 - les deux coquilles sont en contact
- 2 - Au commandement de halte, le terrain gagné reste acquis jusqu'à ce qu'une touche ait été accordé :
- Le tireur attaqué reste à sa place, l'adversaire se remet à distance
 - Le tireur qui défend reste à sa place. L'adversaire se remet à distance
 - Chaque tireur devra reculer d'une distance égale pour reprendre la distance de mise en garde
- 3 - Une attaque est simple lorsqu'elle est exécutée :
- en un seul mouvement
 - en deux mouvements au maximum
 - directement de pied ferme
- 4 - Lors d'un match de poule en catégorie M11, le tireur passe le pied arrière devant le pied avant :
- L'arbitre laisse le match se poursuivre
 - L'arbitre le sanctionne d'un carton jaune,
 - L'arbitre le sanctionne directement d'un carton rouge
- 5 - Tirer en combat rapproché est permis tant que les adversaires peuvent :
- Les deux coquilles ne se touchent pas.
 - Porter une touche
 - tenir leurs armes correctement et que l'arbitre puisse suivre la phrase d'arme
- 6 - L'arbitre doit contrôler la tenue réglementaire :
- au début de la poule uniquement
 - avant le début de chaque poule, de chaque rencontre et de chaque match d'élimination directe
 - jamais
- 7 - La durée du combat effectif, en poule, pour un M11, est de :
- 2 minutes
 - 3 minutes
 - 4 minutes
- 8 - Lorsqu'un tireur franchit, avec les deux pieds, la limite arrière, il est :
- remis en garde sur sa ligne de fond, après avoir reçu un carton jaune
 - déclaré comme étant touché
 - remis en garde, la 1^{ère} fois, sur sa ligne d'avertissement

9 - Le temps d'escrime est :

- le temps qu'il faut à l'arbitre pour dire halte
- la durée d'une attaque parfaitement exécutée
- la durée d'exécution d'une action simple

10 - Si l'un des tireurs s'arrête avant le commandement de « halte » et qu'il est touché, la touche est :

- accordée et le tireur qui s'est arrêté reçoit un carton rouge.
- accordée
- annulée

11 - Le salut est obligatoire :

- uniquement avant le début de l'assaut
- avant le début et à la fin de l'assaut
- uniquement à la fin de l'assaut

12 - Lorsqu'un tireur dépasse son adversaire, mais reste sur la piste :

- l'arbitre arrête le combat et remet les adversaires à la place qu'ils occupaient avant le dépassement
- l'arbitre arrête le combat et remet les adversaires en garde à leurs lignes de mise en garde
- le tireur qui a subi le dépassement se met où il veut et son adversaire se replace à la distance

13 - Julien est bousculé, lors d'une flèche de son adversaire, et il sort de la piste :

- Julien reçoit un carton jaune et recule d'un mètre
- Julien avance d'un mètre
- Julien n'est pas pénalisé

14 - Au commandement de « prêt », je peux me mettre en garde en ligne :

- oui
- non
- seulement si l'arbitre me l'autorise

15 - Le tireur appelé en premier doit se placer :

- le tireur se place où il veut
- à la gauche de l'arbitre
- à la droite de l'arbitre sauf si c'est un gaucher et que le match est entre droitier et gaucher